

REGLEMENT MINIBASKET DU CD59



SOMMAIRE :

Article 1 : Les pratiquants

Article 2 : Encadrement

Article 3 : Infrastructures et équipements

Article 4 : Règles du jeu

Article 5 : Préconisations et règles à aborder

ARTICLE 1 : LES PRATIQUANTS

Le Mini-Basket peut être pratiqué par toute personne âgée entre 6 et 11 ans.

	U7	U9	U11
Titres de participation	Socle de licence avec l'extension "Jouer en compétition".		
Effectif	Libre	8 licenciés	10 licenciés
Forme de jeu	Libre	4 x 4	5 x 5

ARTICLE 2 : ENCADREMENT

Les encadrants, entraîneurs de l'équipe pour les plateaux et/ou les rencontres peuvent être mineurs sous réserve d'être accompagnés sur le banc par une personne majeure, licenciée à la FFBB. (Extension "Entraîner une équipe")

ARTICLE 3 : INFRASTRUCTURES ET EQUIPEMENTS

	U7	U9	U11
Hauteur de l'anneau	Inférieure ou égale à 2,60 mètres	2,60 mètres	2,60 mètres
Taille du terrain	Petit terrain adapté.	15 x 14 mètres (La configuration du terrain peut être adaptée si les règles de sécurité ne sont pas respectées)	Terrain normal
Type de ballon	Tous les types de ballons sauf T6 et T7.	T5	T5
Ligne de lancers-francs	Aucune	Adapter la ligne en fonction des capacités des enfants.	Normal
Affichage du score	Pas de score affiché.	Geler le score dès 20 points d'écart au tableau d'affichage. (Et continuer le score sur l'Emarque)	Normal
Feuille de marque	Un majeur, au minimum, licencié à la FFBB à la table de marque.		

ARTICLE 4 : REGLES DU JEU

	U7	U9	U11
Défense	Lors des oppositions: défense individuelle		
Tir à 3 points	NON	NON	OUI
Répartition du temps de jeu	<p>Un quart-temps complet au minimum par joueur. (Tous les joueurs doivent être rentrés un quart temps complet avant changement)</p> <p>En cas de blessure d'un joueur en jeu, la règle prépondérante est la même que pour la catégorie U11.</p>		
La sortie	<p>Le terrain de basket-ball est délimité par des lignes.</p> <p>Il y a sortie:</p> <ul style="list-style-type: none"> - lorsque le ballon touche la ligne ou le sol au-delà de la ligne délimitant le terrain. - lorsqu'un joueur contrôlant le ballon touche la ligne ou le sol au-delà de la ligne délimitant le terrain. 		
	<p>Option 1: remise en jeu par l'encadrant-arbitre.</p> <p style="text-align: center;">OU</p> <p>Option 2: remise en jeu non défendue. Reprise en jeu normale et ballon non touché</p>		
Le marcher	<p style="text-align: center;">JOUEUR:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quand je reçois le ballon en mouvement: j'ai le droit de poser mes deux pieds au sol pour le contrôler, tirer, passer ou m'arrêter. - Quand je suis à l'arrêt: le premier pied posé au sol pour mon arrêt doit rester collé au sol. C'est mon pied de pivot. L'autre pied est libre de bouger. <ul style="list-style-type: none"> - Pour tirer au panier, je peux décoller mon pied de pivot. - Attention, pour partir, je dois dribbler avant de décoller mon pied de pivot. <p style="text-align: center;">ARBITRE:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dit "marcher" et fait le geste, - Dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon, - Montre la direction du jeu. <p style="text-align: center;">Exemple: "Marcher! Ballon aux blancs!"</p>		
Le dribble	<p style="text-align: center;">JOUEUR:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Je ne peux pas porter le ballon en dribblant, ni porter le ballon en dribblant, ni porter le ballon à deux mains. - Si j'arrête mon dribble, je ne peux pas repartir. Je dois faire une passe ou un tir. <p style="text-align: center;">ARBITRE:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dit "reprise de dribble" en faisant le geste, - Dit la couleur de l'équipe qui aura le ballon, - Montre la direction du jeu, - Donne le ballon à la touche la plus proche. <p style="text-align: center;">Exemple: "Reprise de dribble! Ballon aux blancs!"</p>		
Les contacts	<p style="text-align: center;">JOUEUR:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Quand j'attaque ou je défends, je n'ai pas le droit de tenir, pousser, bousculer, etc... mon adversaire. - J'ai le droit pour défendre de me déplacer face à lui et de le gêner. Un contact avec mon torse est autorisé à condition de ne pas le faire en avançant vers lui. - Je ne peux pas créer le contact avec mes bras, mes épaules, mes hanches ou mes jambes. - Quand j'attaque, je ne peux pas heurter mon adversaire au torse, ni étendre mes bras pour le tenir à distance. <p style="text-align: center;">ARBITRE:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Dit "faute au N°... bleu" et le répète à la table de marque en faisant le geste. - Si le joueur tirait, l'arbitre lui accorde des lancers-francs ou son panier marqué plus un lancer-franc en bonus. - Sinon l'arbitre annonce la couleur de l'équipe qui aura le ballon, montre la direction du jeu et donne le ballon à la touche la plus proche. <p style="text-align: center;">Exemple: "Faute au 8 bleu! 2 lancers-francs!"</p>		

ARTICLE 5 : PRECONISATIONS ET REGLES A ABORDER

	U7	U9	U11
Le score	Pas de score.	Geler le score dès 20 points d'écart au tableau d'affichage. (Et continuer le score sur l'Emarque)	Normal
Durée de la rencontre	Adaptée au plateau.	4 x 5 minutes	4 x 6 minutes

Précision:

- En catégorie U9, le temps est décompté.

Temps de repos	1 minute entre chaque période.		Normal
Temps-mort	1 temps mort par quart-temps, par équipe.		Normal
Composition des équipes	Libre	De 4 à 8 enfants par équipe. Filles, garçons ou mixte.	De 5 à 10 enfants par équipe. Filles, garçons ou mixte.
Gestion de la rencontre	<ul style="list-style-type: none"> - Concertation avant la rencontre et à la mi-temps entre les encadrants et les arbitres pour les règles à appliquer. - L'ajustement des oppositions sur les périodes est à réaliser en fonction du niveau des enfants. - Arbitrage club bienveillant. - U8 à U11 seront impliqués dans la tenue de la feuille de marque. (Action JAP) 		Normal

Précisions: En catégorie U9, si une équipe est mixte, l'engagement se fera dans le championnat masculin

3 secondes offensives	Non	Non	Normal
5 secondes	Non	Non	Tolérance pour les enfants débutants.
Retour en zone	Non	Non	Normal
Entre deux	Alternance		
Fautes	Pas de faute individuelle.	4 fautes personnelles par rencontre. 5 fautes d'équipe par quart-temps.	Normal